En la clase pasada terminamos la parte de la votación y es momento de trabajar ahora con la gráfica

y conectarla en tiempo real para que cuando alguien vote no importa en qué lado del mundo esté mi gráfica

se actualiza en tiempo real.

Para eso vamos a utilizar una librería llamada angular filler pueden buscar en Google o Alphabet debería

ser el primer enlace y si no en el material adjunto ustedes lo tienen aquí es el mismo enlace para usar

ãngulo affaires la librería oficial de Fairbairn para trabajar con angular.

Bajamos un poco.

Recuerden que estas documentaciones pueden ser que cambie y aquí tenemos la parte de la instalación

y por aquí hasta llega el asunto pero mejor vámonos a esta pantalla o esta sección no dice instalación

y cero.

Creo que esta opción es más completa que la que está en la introducción o que vamos a ver cómo funciona

esto.

Ustedes van a notar que varios pasos de aquí ya los hicimos nosotros ya instalamos el angular cicloide

ya creamos un proyecto ya navegamos el proyecto ya levantamos el proyecto ya está corriendo el proyecto

ya hicimos todo eso.

Como ustedes pueden observar luego viene la parte de la instalación de alguna fase y para eso ustedes

van a operar este comando rpm es todo a volar.

Las Farc también Fairbairn y menos COP15.

Esto sería la terminal en nuestro proyecto de angular nuevamente una nueva terminal acá voy a pegarlo

presionó enter el menos menos Soib simplemente es para indicar que es una dependencia de producción

pero es opcional ahora ponerlo o no que hay que esperar que esto termine y debería de actualizar su

paquete apuntó Jayson.

Claro aquí depende su velocidad de Internet.

Como pueden observar aquí ya terminó.

Puedo cerrar esta terminal y minimizarlo.

Esto haría que nosotros tengamos aquí en nuestras dependencias tenemos la parte de Farabeuf y también

tendríamos la parte angular de acá excelente podemos cerrar el paquete apuntó Jayson.

Regresemos a la documentación hay que agregar la configuración de los environments de Forbes.

Básicamente eso donde nosotros teníamos el R.L.

También vamos a tener que poner esta configuración entonces COPINH este objeto lo van a copiar.

Regresemos al sours Environment en valores normales.

Justo abajo del where que nosotros tenemos de desarrollo vamos a pegarlo.

Esta información ya la vamos a obtener en este preciso instante.

Entonces para obtener esta configuración ustedes van a regresar a Fairbanks.

Yo le voy a colocar aquí nuevamente se va al engrane configuración de proyecto.

Luego aquí van a bajar un poco y van a encontrar este botón.

Puede ser que esto cambie hay veces que está en otro lugar pero básicamente lo que tiene que buscar

es la configuración del proyecto de Farber.

Tocamos ese botón llegamos acá el nombre esa aplicación puedes ponerle lo que sea.

Esto se puede actualizar también pero le voy a poner gráfica menos angular o algo así como ustedes quieren.

Esto no lo voy a establecer por ahora esto lo voy a hacer manualmente.

Registrar la aplicación esperamos un momento esto es simplemente para que me ayude a mantener ya estadísticas

de cuál es la aplicación que está consumiendo más información sobre mi base de datos o mis servicios.

Y aquí está la configuración que es eso de acá van a copiarse desde la Piqui hasta el Payday por favor

por favor por favor utilicen lo de ustedes no usen estos porque posiblemente yo borre el proyecto y

ya no les va a servir mi ejercicio.

Entonces ustedes tienen que usar los suyos ok entonces copiamos esto y vamos a reemplazarlo por esto

y acá que pegan y van a ver qué es exactamente lo mismo.

En lo personal a mí no me gusta trabajar con doble comilla prefiero trabajar con comillas sencillas

pero eso funciona si lo dejan con o con comillas sencilla comilla doble de esto.

Salme los cambios son copias de toda esta configuración de Fibes cierran y también lo tenemos que hacer

unos environments de producción que en este caso sería el mismo si tuvieran un environments de desarrollo

entonces lo hacen en éste pero en este caso son el mismo ok.

Cerramos este environments también perfecto y ya hicimos esto podemos tocar en la consola pero realmente

ya terminamos con esa parte regresamos a la documentación de angulas.

Nosotros vamos a trabajar con dos cosas tenemos que trabajar con el affaire moduló y también vamos a

ocupar la configuración de Firestorm porque nosotros como ustedes pueden observar en nuestra base de

datos estamos trabajando con Cloud Festo y no con el rival acabéis de firme como la anterior versión

de Fibes.

Entonces vamos a hacer la instalación primero el ángulo de Fermoso vamos a copiarnos esto hay que irse

a la PP.

Componen PP módulo de acá lo voy a colocar justo abajo del HP http: módulo aquí Salentein regresamos

a la documentación y aquí viene la instalación que está acá la copian.

Regresamos al proyecto y recuerden que cuando la palabra módulo quiere decir que en impuestos.

Esta parte de los environments yo no la tengo importada todavía.

Control punto.

Y lo vamos a importar de los environments normales.

Por favor no usen el punto Prop.

Esto lo voy a colocar un poquito más arriba que lo voy a colocar acá y ya tengo mis en perfecto.

No hay ningún problema acá regresamos.

Vamos a ver qué más hay por si acaso le quieren poner un alias.

No lo vamos a usar y podemos establecer módulos independientes por si acaso quieren la autenticación

entre otras cosas.

Pero si me interesa éste que dice Firestorm ojo que es muy fácil confundirse con Fire storage.

A mí me pasa bastante que importo este módulo pero realmente era este de arriba.

Entonces asegúrense de importar el que dice esto Moyo el que está de este paquete de esta librería que

está acá de Firestorm.

Que piense esto copia lo vamos a operar justo bajo el de Fibes.

También pegan y este falso modo también lo vamos a colocar aquí abajo.

Ups aquí abajo me faltona con algunos cambios en el PP punto módulo.

Vamos a ver creo que ya está todo perfecto y aquí abajo ya viene como se utiliza que por lo menos lo

que yo quiero llegar es por lo menos a obtener la información y en la proxima clase vamos a conectarlo

con la gráfica que les parece vamos un poco más.

Y aquí está como se utiliza se inyecta un servicio que se la angula.

Esto viene de ahí excelente y ya vienen pues más adelante otras cosas.

Lo que me va a interesar a mí es poder obtener la información.

Podemos cerrar esto ya tenemos prácticamente todo importado para conectarlos afirmes abramos la página

de El componente gráfico.

Vamos a la parte del gráfico y quitemos esta parte del intervalo porque realmente no me va a interesar

todo este intervalo comenten y quiten este intervalo.

Aquí también lo puedo quitar también simplemente lo estoy comentando o lo horrendamente y yo no lo voy

a utilizar.

Le estoy quitando con el objetivo de que cuando lleguemos aquí a la gráfica van a ver que no hay más

información que debería quedarse como estática eso es básicamente lo que yo necesito ok.

Que se quede estático que no se mueva la gráfica o que está tomando estos valores por defecto.

Esto lo voy a quitar en los próximos vídeos.

Ok y cerramos el gráfico horizontal.

Ok eso simplemente es para que no se esté moviendo esta condena gráfica que no tienen ni idea de cómo

me estresa ok.

Regresando a nuestra aplicación vamos a irnos a las páginas al inicio y ahora en el html.

ésta es la página realmente donde nosotros tendríamos que hacer la configuración de Forbes para leer

la información.

Por qué.

Porque el gráfico de barra horizontal.

Imagínense que ustedes lo necesitaran para mostrar otra información de otra app otro tipo de votación.

Entonces este gráfico de barra horizontal debería ser capaz de recibir el objeto de la data y como un

argumento y en base a ese argumento graficarlo de esa manera.

A mí me va a permitir poder reutilizar este componente perfectamente para fines de este ejercicio se

pudo haber hecho todo dentro del componente gráfico de barra horizontal pero perdemos la reactividad

del mismo componente y esa es la idea tener componentes que sean reutilizables.

Ok entonces vamos a hacer varias configuraciones en el inicio component.

Espero me hayan entendido por qué lo voy a hacer acá y no en el componente.

Si miramos la documentación de Forbes básicamente lo único que nos dicen es que hay que importar de

referencia de aquí le pone debe que inyectarlo de Angola Firestorm que esto es básicamente lo que tenemos

que importar.

Puedo copiar esta línea semos a la aplicación de inicio component voy a pegarlo y gritemos ese servicio

Floribeth pruebe voy a ponerle deve de tipo angular Stork.

Por eso hay que importar esto en el módulo para que me permita inyectar este servicio en el engine y

ni qué es lo que quiero hacer quiero obtener la referencia a mi base de datos que tengo acá.

Ok este gotica acá para hacerlo es bien fácil.

Hacemos lo siguiente disputo DB Collection paréntesis quiero apuntar al Goti y eso ya obtiene la referencia

de cualquier cambio a recibirse aquí.

Esto es un observable.

Por cierto si quieres saber más sobre RX J.S Tengo un curso dedicado al respecto.

Pero bueno ese es otro tema aquí me interesa estar pendiente del Balio y es cuando cualquier valor cambie

me va a disparar esto ok.

Para que esto se dispare y para que yo pueda ver esto en tiempo real voy a poner un punto subscribe

y suscribirme a estos cambios.

Yo voy a tener aquí una respuesta o las emisiones también podríamos decirle sin estar pendientes de

las emisiones que reciba esta colección pongamos en consola la respuesta a ver qué sucede.

Voy a grabar los cambios vamos a regresar a la aplicación que vamos a ver tenemos un error dice que

no tengo permisos suficientes.

Ok esto es porque tendríamos que autenticar si no estamos manejando la autenticación.

Eso está bien por lo menos logramos llegar ahí vamos a la parte de Firestorm reglas y por momentos hagamos

que todo el mundo pueda leer y escribir ok.

Entonces acá en la Red Right De hecho podríamos quitarle el Rift porque cuando estamos usando nuestros

servicios o nuestros Cloud functions usamos los privilegios de administrador entonces podríamos quitarle

el Right y debería de funcionar igual.

Entonces borramos esto dejemos solo Hervi publicar y vamos a ver si funciona.

Voy a recargar y ahí tenemos la información.

Noten que todo esto vino de inicio componen la línea 18 o sea eso vino acá.

Si abrimos este objeto tenemos toda la información que viene de Fibes es decir viene el Heydi me R.L

fotos y todo esto.

Todo esto viene pero si ustedes notarán voy a volver a abrir mi componente gráfico horizontal para que

lo tengamos del lado voy a ponerlo aquí al lado.

Nosotros necesitamos la gráfica horizontal necesita recibirlos como NAICM y Balio.

Yo no tengo un valio aquí yo le puse votos votos el mail si es el mismo.

Esto es lo interesante.

Yo tengo que mandarle el NAICM y votos.

En teoría estoy recibiendo más información de la que necesito.

Ok entonces necesito extraer la información de esta respuesta para que luzca exactamente igual a ésta.

Por suerte yo conozco un poco sobre RX y me permite poner aquí el PIB y transformar esta información

aquí un punto pide enter y puedo pasarlo por el operador Map Thapa asegúrense e importar el mapa de

RX J.S. superhéroes.

El MAP es algo que me permite a mí es un operador me permite a mí transformar lo que recibo que lo que

yo estoy recibiendo.

Este arreglo y puedo transformarlo en otra cosa.

En este caso voy a recibir la respuesta que claramente sería una colección de juegos.

Puedo ponerle aquí.

Respuesta que realmente es.

Vamos a ponerlo claramente con el tipado que claramente es una colección de juegos de esta manera asegúrese

de portar la interfaz también ok aquí está la interfaz y puedo regresarlo de otra manera.

Por ejemplo si yo en lugar de revisar ese arreglo retorno un clásico Hola mundo y gravó los cambios

van a ver que lo que tengo acá es un Hola mundo porque estoy transformando lo que recibo a ese stream.

Ok pero yo no quiero regresar.

Esto lo voy a Cancelo voy a borrar eso voy a revisar las llaves.

Noten que todo esto lo podría hacer en una sola línea pero lo estoy haciendo de manera que quede bien

claro voy a cambiarlo por un retrón que va a ser la respuesta apuntó Mapp.

O sea recuerden que el punto Mapp es algo que tienen todos los arreglos en JavaScript.

Voy a abrir paréntesis y aquí yo tendría el objeto que yo tendría un juego pero puedo usar la desestructuración

de JavaScript y extraer de este objeto que recibo de cada uno de ellos puedo extraer el NAICM y los

votos y a la vez quiero retornar únicamente un objeto que tiene el Nein Koma y el valio que sería esta

propiedad de acá valio dos puntos igual a los votos que estoy recibiendo hoy.

Eso es básicamente el código vamos a acordar un punto para un lado para que puedan ver toda la línea

ok.

Yo sé que este Código la primera vez que se ve puede ser un poco raro ya lo voy a hacer de otra manera

que tal vez se vio un poco más sencillo que voy a grabar los cambios.

Entonces en teoría yo lo que recibo acá va a ser el objeto literalmente cómo lo necesito mandar a El

Gráfico de barra horizontal.

Simplemente tengo el nay y tengo el Balio si quieren yo no puedo hacer esto de una manera un poco más

explícita inclusive lo puedo hacer más corto pero bueno lo podríamos hacer de esta manera.

La respuesta apuntó Mapp punto más paréntesis yo recibiría el juego función de flecha ahora cierro llaves

y lo que tengo que retornar va a ser un nuevo objeto que va a tener el main de tipo ni coma este Namm

sería de Viena de juego .20 y luego vendrían los valio perdón el valio que viene a dejuego punto.

Votos ok.

Esto es exactamente lo mismo que tengo aquí arriba.

Voy a grabar los cambios ustedes van a observar que tengo exactamente el misma la misma respuesta.

Solo que no sé ustedes pero este código siento que es un poco más difícil de ver aunque puede ser que

yo ya veo la desestructuración un poco más natural pero de cualquier manera como ustedes lo hagan.

Lo importante es que nosotros regresemos este objeto.

Entonces déjenme reducir esto lo más posible lo pueden dejar así perfectamente pero yo lo puedo dejar

aún más corto así ya van a ver que voy a evitar esto voy a cerrar este aquí que me estorba y lo puedo

dejar en una sola línea de esta manera.

Básicamente dice el operador va a recibir la respuesta la respuesta va a regresar un nuevo arreglo y

cada uno de los valores que vienen en ese arreglo lo paso por esta función que extraigo el nombre y

los votos y regreso un nuevo objeto que tiene el nombre en latín que aquí estoy usando o podría hacerlo

de esa manera pero eso en ECMAScript 6 es lo mismo.

Entonces regresa una propiedad name cuyo valor es Nain y el valio igual a los votos que estoy obteniendo

de acá y luego entra al subscribe perfecto.

Voy a grabar los cambios.

Espero que me haya podido seguir.

Recuerden que lo importante es tener este objeto como ustedes lo hagan está bien pero falta una demostración

súper interesante como nosotros estamos trabajando con el angular Firestorm.

Miren qué interesante si yo hago esto para un lado voy a extraer la ventana regresemos a la parte de

la base de datos y Kamin cualquier valor acá.

Por ejemplo voy a poner que extranet ahora tiene un valor de 25 y actualizan van a ver que van a recibir

inmediatamente la notificación de que eso cambió y por eso tenemos un nuevo objeto en el cual Deeds

grande.

Vamos a ver si lo tenemos por acá demostrando y tiene ahora un valor de 25 abusé.

Perdón perdón perdón puse Seibert siempre por tener el valor de 25.

Si ahora pongo el mayor ultime valor de no sé de 15 y grabo voy a recibir la información inmediatamente.

Y aquí está mi valor de 15 en el Smash Bros.

Ok.

Espero que esto les esté gustando y ya casi terminamos nuestra aplicación los veo en el siguiente video.